

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

Aprovado pela Assembléia Geral de 1982 e re-ratificado pelas assembléias gerais e Board Executivo da FIDE de 1984 a 2011

0.0 Introdução

- 0.1 Somente os títulos listados em 0.3 são reconhecidos pela FIDE.
- 0.2 As regras abaixo somente podem ser alteradas pela Assembléia Geral seguindo recomendação da Comissão de Qualificação (CQ)
- 0.21 Tais modificações deverão ser feitas a cada 4 anos, iniciando de 2004 (a menos que a CQ julgue que uma medida seja urgente e tenha de entrar em vigor imediatamente).
- 0.22 Qualquer mudança entra em vigor a partir de 1º de julho do ano seguinte à realização da Assembléia Geral. Para torneios, tais mudanças aplicam-se àqueles que tenham iniciado em 1º de julho ou após essa data.
- 0.3 Os Títulos Internacionais FIDE estão sob a égide da CQ, que é a unidade final julgadora. Os títulos são:
- 0.31 Títulos de Xadrez Standard (STD) (definido em 1.14), a unidade final julgadora é a CQ: Grande Mestre (GM), Mestre Internacional (IM), Mestre FIDE (FM), Mestre Candidato (CM), Grande Mestra Feminina (WGM), Mestre Internacional Feminina (WIM), Mestre FIDE Feminina (WFM), Mestra Candidata Feminina (WCM).
- 0.32 Títulos para Composição de Problemas, a unidade final julgadora é a Comissão Permanente para Composição de Xadrez: GM Solucionista (GS), IM de Solucionista (IMS), FM Solucionista (FMS); GM de Composição (GMC), IM de Composição (IMC), FM de Composição (FMC); Comissão Internacional Julgadora de Composição de Xadrez (IJCC).
- 0.33 Títulos de Xadrez Postal, a unidade final julgadora é a Federação Internacional de Xadrez Postal (ICCF).
- 0.34 Título de Organizador Internacional (IO), a unidade final julgadora é a CQ.
- 0.4 Os títulos são válidos durante a vida a partir da data de confirmação.
- 0.41 Uso de título FIDE ou rating para subverter princípios éticos do sistema de rating e títulos pode redundar na revogação do referido título após recomendação da CQ e da Comissão de ética e decisão final por parte da Assembléia Geral.
- 0.42 Um título é oficialmente válido a partir da data de preenchimento de todos os requisitos. Para que seja confirmada uma reivindicação de título é necessário que seja publicado no site da FIDE e em outros documentos relevantes FIDE por pelo menos 60 dias. Para fins de registro de um título automático veja abaixo em 0.5.
- 0.43 O título pode ser usado para resultado de oponentes só em torneios iniciados após a confirmação.
- 0.44 Em termos de, por exemplo, data de atingimento de um título, o título é considerado como tendo sido atingido quando o último resultado for atingido, e uma vez preenchidos requisitos de rating, conforme a data mais recente.
- 0.5 Definições
No texto abaixo alguns termos especiais são usados.
Rating performance é baseado nos resultados do jogador e no rating médio dos oponentes.
Performance de Título (por exemplo, GM performance) é um resultado que dá um rating performance como definido em 1.48 e 1.49 contra a média mínima dos oponentes, tendo em conta artigos 1.46, para este título. Por exemplo, para GM performance, rating médio dos oponentes ≥ 2380 , e performance ≥ 2600 . Isto pode ser atingido, por exemplo, por um resultado de 7 pontos de 9 partidas
GM performance é ≥ 2600 performance contra oponentes com rating médio ≥ 2380 .
IM performance é ≥ 2450 performance contra oponentes com rating médio ≥ 2230 .
WGM performance is ≥ 2400 performance contra oponentes com rating médio ≥ 2180 .
WIM performance é ≥ 2250 performance contra oponentes com rating médio ≥ 2030 .
Norma de Título é a performance de título preenchendo requisitos adicionais relativamente a um 'mix' de jogadores titulados e bandeiras como especificado nos artigos 1.42 até 1.47.
Categoria foi usado para efeito de cálculo de resultados de Título em passado recente. Agora é usado só para definir a força de um torneio round-robin. Categorias são baseadas no rating médio de todos os jogadores em um torneio round-robin. Em um torneio suíço a categoria é calculada como a média de rating dos seus oponentes. Categoria I é o rating médio do intervalo [2251-2275], categoria II [2276-2300] etc, para categoria feminina I é o rating médio [2051-2075], II [2076-2100] etc.
Título Registrado (título automático) é um título ganho alcançando-se certa colocação ou resultado em um torneio. Por exemplo, ganhando ou atingindo um resultado maior que 50% em um torneio. Sob reivindicação da federação do jogador pleiteante e confirmação pela CQ, tais títulos são automaticamente outorgados pela FIDE.

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

- 0.6 A outorga de Títulos
- 0.61 Títulos em 0.31 podem ser concedidos para resultados específicos em Campeonatos específicos, ou são concedidos ao se atingir um rating como previsto neste regulamento. Tais títulos são confirmados pelo presidente da CQ em aconselhamento junto ao Gabinete do Presidente da FIDE. Então, os títulos são entregues pela FIDE.
Os títulos também são concedidos sob reivindicação mediante submissão de normas com suficiente número de partidas. Estes títulos são concedidos pela Assembléia Geral sob a recomendação da CQ de que o candidato atende aos requisitos.
- 0.62 O Board Presidencial ou o Board Executivo concederá títulos sob 0.31 ou 0.34 em certos casos só, após consulta com o presidente apropriado.
- 0.63 For 0.33, o ICCF confirma os títulos; ao receber o relatório, FIDE concederá o título.

1.0. Requisitos para os títulos designados em 0.31

1,0 Requisitos para títulos designados em 0.31

1.1 Aplicação

- 1.11 O jogo será dirigido pelas Leis da FIDE e Regras de Torneio de Xadrez FIDE. Pequenas divergências podem ser permitidas pelo Presidente da Comissão Técnica.
O sistema de torneio deve ser justo. Torneios onde a composição é alterada (sem aprovação FIDE) durante o torneio ou aqueles em que os jogadores têm condições diferentes em termos de rodadas e empareiramento não terão validade.
O torneio deve ser registrado pelo menos 30 dias de antecedência no servidor FIDE, e todos os detalhes do torneio devem ser publicados no calendário FIDE.
- 1.12 Não deve haver mais de 12 horas de jogo por dia. Este valor é calculado com base em partidas com 60 lances, embora partidas com incremento possam durar mais tempo.
- 1.13 Não mais que duas rodadas devem ser disputadas em qualquer dia. Sem incremento o ritmo mínimo é de 2 horas + 30 min KO. Com incremento, o ritmo mínimo é de 1h30 + 30 segundos por lance.
a. Na reivindicação de título de GM via submissão de normas, pelo menos uma das normas deverá ser atingida em um torneio com somente com uma rodada por dia por um mínimo de 3 dias.
b. Em qualquer ITT o controle de tempo e a configuração dos relógios deve ser a mesma (se o controle de tempo é com base em incremento, todos os jogadores devem usar incremento; se baseado em delay, todos os jogadores devem usar delay; se não for especificado nenhum incremento ou delay, então todos os jogadores devem competir sem incremento ou delay). Não poderá haver uso misto de configuração de relógios (incremento, delay, nenhum deles).
- 1.14 O torneio deve ser disputado usando um dos ritmos de jogo abaixo:
90 minutos + 30 segundos de incremento desde o primeiro lance
90 minutos para 40 lances + 30 minutos + 30 segundos de incremento desde o primeiro lance
100 minutos para 40 lances + 50 minutos para 20 lances + 15 minutos para o resto da partida + 30 segundos de incremento desde o primeiro lance
120 minutos para 40 lances + 30 minutos para o resto da partida
120 minutos para 40 lances + 60 minutos para o resto da partida
120 minutos para 40 lances + 60 minutos + 30 minutos para o resto da partida
- 1.15 Normalmente apenas os eventos jogados em um período de, no máximo, 90 dias são permitidos. Ligas e campeonatos nacionais por equipe de maior duração são permitidos.
O presidente CQ pode dar a prévia aprovação a torneios que durem mais de 90 dias.
- 1.16 Cálculo dos requisitos da norma para um evento que dura mais de 90 dias pode ser feito de duas maneiras. O sistema a ser usado deve ser estipulado antes do evento e mencionado em toda publicidade indicada em todos os certificados de norma IT1.
O mesmo sistema em B.02.4.12 deve ser utilizado para calcular as alterações de rating.
(a) A Lista de Rating editada antes do início da competição deve ser usada, ou
(b) Devem ser utilizados os Rating dos oponentes à data em que a partida é disputada.
- 1.17 O torneio deve ser conduzido por um árbitro internacional, na sua falta, por um árbitro FIDE.
- 1.2 Títulos obtidos em Competições Internacionais:
- 1.21 Como indicado abaixo, o jogador pode ganhar um
(a) título a partir de um tal evento ou
(b) obter um único resultado de título (norma). Então, os requisitos em 1,42-1,49 são aplicáveis.
(c) obter uma norma de performance individual. Então, os requisitos em 1,22, 1,42, 1,46-1,48 são aplicáveis.
- 1.22 A pontuação mínima é de 35% para todos os títulos. O resultado apresentado é o mínimo necessário.
- 1.23 Com exceção da IBCA, ICSC e IPCA, em competições das associações continentais, regionais ou outros

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

mencionadas abaixo, um título ou resultado pode ser alcançado se participar do evento pelo menos um terço ou três das federações membros adequados - o que for menor.
O número mínimo de participantes do torneio é oito.

- 1.24 A norma em Olimpíada etc (veja o quadro abaixo) equivale a 20 jogos, um resultado de performance equivale a 13 jogos.

Campeonato	Grande Mestre	Mestre Internacional
	GM	IM
Copa do mundo	Atingindo 16 primeiros lugares	Partidas jogadas no Tabuleiro
Mundial Feminino	Vencedor = título Finalista = norma 9 partidas (a)	Finalista = Título
Mundial Sub-20	Ouro = título. 1 = norma 9 partidas (a)	Prata, bronze = Título
Mundial Sênior	Ouro = título	Prata = Título
Olimpíada; Olimpíada Feminina; Continental; Continental Feminino.	≥ 9 partidas GM Performance conta como 13 jogos. ≥ 9 partida Norma GM conta como 20 partidas.	≥ 9 partidas IM Performance conta como 13 jogos. ≥ 9 partidas Norma IM conta como 20 jogos.
Continental	Ouro = norma 9 partidas (a)	1º até 3 empatados = título
Continental Sênior	Ouro = norma 9 partidas (a)	Ouro = título prata, bronze = norma 9 partidas (a)
Continental Sub-20 ASEAN; ASEAN Sub-20; árabe; Árabe Sub-20; Centroamericano Caribe Sub-20; Sul-americano Sub-20, Mundial Sub-18	Ouro = norma 9 partidas (a)	1º, até 3 empatados = título
Mundial Sub-16; Continental Sub-18, 16; Mundial Feminino Sub-20		Ouro = norma 9 partidas (a)
Comunidade Britânica; IBCA, ISCS, o IPCA		1º, até 3 empatados = título
Zonais e Sub-Zonais ver nota b para e.		1º, até 3 empatados = título. ≥ 9 jogos ≥ 66 ² / 3 % = título ≥ 9 partidas IM performance contam como 13 partidas.

Campeonato Feminino	Grande Mestre	Mestra Internacional
	WGM	WIM
Mundial Feminino	Vencedora = título GM. Finalista = 9 partidas norma GM (a) Finalista = título IM. Alcançando últimas 8 = título WGM	Partidas jogadas no Tabuleiro
Mundial Sub-20	Ouro = título WGM. Ouro = 9 partidas Norma IM (a) 1 = 9 partidas norma WGM (a)	Prata, Bronze = título WIM
Mundial Sênior	Ouro	Prata
Olimpíada Open; Olimpíada Feminina; Continental; Continental Feminina.	≥ 9 jogos performance WGM conta como 13 jogos. ≥ 9 jogos norma WGM conta como 20 jogos.	≥ 9 jogos performance WIM conta como 13 jogos. ≥ 9 jogos Norma WIM conta como 20 partidas
Continental Feminino	Ouro = Título	1ª, até 3 empatadas Título = .
Continental Feminino Sênior	Ouro = norma 9 partidas (a)	Ouro = título de prata, bronze = norma WIM

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

		conta como 9 partidas (a)
Continental Sub-20; ASEAN; ASEAN Sub-20 árabe; Sub-20 árabe; Centroamericano-Caribe Sub-20; Sul-americano Sub-20, Mundial Sub-18.	Ouro = norma 9 partidas (a)	1ª, até 3 empatadas = Título .
Comunidade Britânica; IBCA, ICSC, o IPCA		1ª, até 3 empatadas = título.
Mundial Sub-16; Continental U-18, U-16		Ouro = norma 9 partidas (a)
Zonais e Sub-Zonais ver nota b para e.		1ª, até 3 empatadas = título. ≥ 9 jogos ≥ 66 ² / 3 % = título ≥ 9 jogos performance WIM conta como 13 jogos.

Campeonato	Mestre FIDE	Mestre candidato
	FM	CM
Olimpíada (e)	≥ norma de 9 partidas ≥ 66 ² / 3 % = Título	≥ 7 partidas ≥ 50% = Título
Mundial, Continental Equipe (e)	≥ 7 partidas ≥ 66 ² / 3 % Título =	≥ partida 7 ≥ 50% = Título
Mundial Sub-18	Prata, Bronze = Título	
Mundial U16, 14, 12, 10, 8	1º, até 3 empatados = Título	Prata, Bronze = Título
IBCA, ICSC, Mundo IPCA	Prata = Título	Bronze = Título
IBCA, ICSC, Mundo IPCA Sub-20	1º, até 3 empatados = Título	Prata, Bronze = Título
Sub-20 da Continental, a ASEAN, ou árabe.	Prata, Bronze = Título	
Continental, a ASEAN ou árabe Sub-18, 16, 14, 12, 10, 8	1º, até 3 empatados = Título	Prata, Bronze = Título
Festival Sul America Juventude Sub-18, 16, 14, 12, 10, 8		1º, até 3 empatados Título =
Zonais e Sub-Zonais Ver uma nota para d.	≥ 9 jogos ≥ 50% = Título	≥ 9 partidas ≥ 40% Título =
Mundial Amador	Ouro = título	1º = Prata = Título
Xadrez Escolar Individual Campeonato Mundial Sub-9 e mais velhos		Ouro

Campeonato Feminino	Mestra FIDE	Candidata Mestra
	WFM	WCM
Olimpíada (e)	≥ 9 partidas ≥ 66 ² / 3 % Título =	≥ 7 partidas ≥ 50% = Título
Mundial, Continental Equipe (e)	≥ 7 partidas ≥ 66 ² / 3 % Título =	≥ 7 partidas ≥ 50% = Título
Mundial Sub-18	Prata, Bronze = Título	
Mundial U16, 14, 12, 10, 8	1ª, até 3 empatadas Título =	Prata, Bronze = Título
IBCA, ICSC, Mundo IPCA	Prata = Título	Bronze = Título
IBCA, ICSC, Mundo IPCA Sub-20	1ª, até 3 empatadas Título =	Prata, Bronze = Título
Sub-20 da Continental, a ASEAN, ou árabe.	Prata, Bronze = Título	

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

Continental, a ASEAN ou árabe Sub-18, 16,14, 12,10, 8	1ª, até 3 empatadas Título =	Prata, Bronze = Título
Festival América do Regional da Juventude Sub-18, 16, 14, 12,10, 8		1ª, até 3 empatadas Título =
Zonais e Sub-Zonais Ver uma nota para d.	≥ 9 jogos ≥ 50% = Título	≥ 9 partidas ≥ 40% Título =
Mundial Amador	Ouro = título	1ª = prata Título =
Xadrez Escolar Individual Campeonato Mundial Sub-9 e mais velhos		Ouro

Observações:

- (a) Por exemplo: Campeonato do Mundo Feminino: Finalista = 9 partidas GM norma. Isto significa que o resultado conta como se fosse uma norma e tivesse cumprido todos os requisitos necessários.
- (b) Onde um zonal / sub-zonal é jogado com preliminares e finais, os resultados devem ser agrupados.
- (c) Sub-zonais devem ser aprovados pelo Board Presidencial.
- (d) Para zonais / sub-zonais apenas um título IM / WIM pode ser obtido com base no resultado $\geq 66 \frac{2}{3}$ por cento, apenas dois FM / WFM títulos podem ser obtidos com base no resultado ≥ 50 por cento.
- (e) O resultado deve ser alcançado em jogos consecutivos a partir do primeiro jogo que o jogador joga no torneio. Se um jogador alcança ≥ 6 pontos (3 $\frac{1}{2}$ pontos para CM / WCM), o título é atribuído, mesmo se o jogador não jogar nove jogos (7 jogos para o CM / WCM). Estes títulos serão concedidos retroativamente.
- (f) = 1 significa compartilhamento de 1º lugar.

- 1.3 Esses títulos ganhos, atingindo rating publicado ou interino em algum momento ou outro:

1,31	Mestre FIDE	≥ 2300
1,32	Mestre candidato	≥ 2200
1,33	Mestre FIDE mulher	≥ 2100
1,34	Mestre Candidato mulher	≥ 2000

- 1.4 Títulos de GM, IM, WGM, WIM também podem ser adquiridos por intermédio de atingimento de normas em torneios internacionais válidos para rating de acordo com as seguintes normas.

1,41 O número de partidas

1.41a O jogador deve jogar pelo menos 9 partidas, no entanto:

1.41b Apenas 7 partidas são necessárias para a 7 rodadas do Continental e Mundial Por Equipes. apenas 7 partidas são necessárias para 8 ou 9 rodadas do Continental e World Por Equipes.

Apenas 8 partidas são necessárias para a Copa do Mundo ou Campeonato Mundial de Mulheres. Para a Copa do Mundo e Campeonato Mundial Feminino estas oito normas do jogo contam como nove jogos.

1.41c Quando um jogador excede as exigências das normas por um ou mais pontos completos, então o comprimento do torneio é considerado ser estendido por esse número de jogos ao calcular o número total de jogos.

1,42 Não estão incluídas as partidas abaixo

1.42a contra oponentes que não pertencem a federações FIDE.

1.42b contra computadores

1.42c decididas por desistência, adjudicação, ou qualquer outro que não seja jogado no tabuleiro. Outras partidas, uma vez iniciadas, que haja abandono por qualquer razão, devem, porém, ser incluídas. Em uma partida de última rodada um jogador tem de jogar para ter o número necessário de partidas, pode até ter um resultado negativo. Então, se o oponente abandona, a norma deve ainda contar.

1.42d contra jogadores UR que não pontuem contra oponentes com rating, em torneios round robin.

1.42e Um jogador pode ignorar sua (s) partida (s) contra quaisquer oponentes que ele derrotou, desde que ele tenha jogado com o mix requerido de oponentes, e desde que o deixe com pelo menos o número mínimo de jogos como em 1.41, contra o mix necessário de oponentes. No entanto, o 'crosstable' do evento deve ser apresentado.

1.42f Um jogador que obtenha um resultado título, antes da última rodada pode ignorar todos os jogos disputados posteriormente, desde

(a) ele tenha enfrentado o mix necessário de oponentes

(b) isto o deixe pelo menos o número mínimo de partidas como estipulado em 1.41.

(c) todos os requisitos foram preenchidos para o torneio completo.

1.42g Torneios com alterações para favorecer um ou mais jogadores (por exemplo, alterando o número de rodadas, ou a ordem das rodadas, ou fornecer oponentes particulares, de outra forma não participando

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

do evento), serão excluídos.

A programação do torneio e o sistema de empareiramento utilizado deve ser publicado no momento do registro do torneio.

- 1.43 Federações dos oponentes
Pelo menos duas outras federações do que a do requerente do título deve ser incluído, exceto para 1.43a-1.43E. Mesmo depois ver 1.43f.
- 1.43a As finais (exceto preliminares dos campeonatos nacionais masculinos e também campeonatos nacionais femininos).
- 1.43b Campeonatos Nacionais por Equipes.
- 1.43c Torneios zonais.
- 1.43d Torneios de outros tipos também podem ser incluídos com a aprovação prévia do Presidente QC.
- 1.43E Torneios suíços em que participem pelo menos 20 jogadores com rating FIDE, não da federação promotora, de pelo menos três federações, pelo menos, 10 dos quais com títulos GM, IM, WGM ou WIM. Caso contrário, aplica-se 1,44.
- 1.43f Pelo menos uma das normas tem de ser alcançada com base no requisito normal de nº de bandeiras estrangeiras. (Veja 1.43, cláusula primeira, e 1.44a)
- 1.44 Oponentes, deverá ser calculado utilizando-se arredondamento
- 1.44a Um máximo de 3/5 dos oponentes pode vir de federação do candidato e um máximo de 2/3 dos oponentes de uma federação. Para obter números exatos consulte a tabela em 1,7.
- 1.45 Títulos dos oponentes
- 1.45a Pelo menos dos 50% dos oponentes deve ser de detentores dos títulos (TH) como em 0,31, excluindo CM e WCM. Para obter números exatos ver tabela em 1,7.
- 1,45b Para uma norma de GM pelo menos 1/3, com um mínimo de 3 dos oponentes (MO) têm de ser GMs. Para obter números exatos ver tabela em 1,7.
- 1.45c Para uma norma de IM, pelo menos 1/3, com um mínimo de 3 dos oponentes (MO) têm de ser IMs (GM conta como se 1.5 IM). Para obter números exatos ver tabela em 1,7.
- 1.45d Para uma norma WGM, pelo menos 1/3, com um mínimo de 3 dos oponentes (MO) têm de ser WGMS (GM = 1.5WGM, IM = 1WGM, FM = 1WGM). Para obter números exatos ver tabela em 1,7.
- 1.45e Para uma norma WIM, pelo menos 1/3, com um mínimo de 3 dos oponentes (MO) têm de ser WIMS (GM = 2WIM, WGM = 1.5WIM, IM = 1.5WIM, FM = 1.5WIM). Para obter números exatos ver tabela em 1,7.
- 1.45f Torneios round-robin turno e retorno (DRR) precisa de um mínimo de seis jogadores. Título de um oponente como em 1.45b e será contado apenas uma vez.
- 1.46 Avaliação dos oponentes
- 1.46a Número mínimo de oponentes com rating, ver tabela em 1,7. Pode ser calculado de modo a que também o número máximo de oponentes sem rating (UR) é de 20 por cento de (número de oponentes + 1).
- 1.46b A Lista de Rating em vigor no início do torneio deve ser usada, consulte exceção em 1.16. O rating dos jogadores que pertencem a federações temporariamente excluídas quando o evento começa pode ser determinado mediante solicitação via e-mail à FIDE.
- 1.46c Para efeitos de normas, o rating mínimo (rating piso ajustado) para os oponentes serão os seguintes:

Grande Mestre	2200
Mestre Internacional	2050
Grande Mestra	2000
Mestra Internacional	1850

1.46c1 Não mais que um oponente deve ter seu rating elevado para este piso rating ajustado. Quando mais de um oponente está abaixo do piso, o rating do menor oponente será levantado.

- 1.46d Jogadores UR não abrangidos pelo 1.46c devem ficar no rating piso. Veja regulamento rating FIDE para o atual nível de piso.
- 1.46e Um jogador titulado UR é contado da seguinte forma:
GM 2300, WGM 2100, IM 2200, WIM 2000, FM 2100, WFM 1900.
- 1.47 Rating Médio dos Oponentes
- 1.47a É a soma dos ratings dos oponentes, dividido pelo número de oponentes tendo em conta 1.46c.
- 1.47b O arredondamento do rating médio é feito para o número inteiro mais próximo. A fração de 0,5 será arredondada para cima.

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

1.48 Rating Performance (Rp)

A fim de alcançar uma norma, um jogador deve ter uma performance de pelo menos, ao que é mostrado abaixo:

	Nível mínimo antes do arredondamento	Nível mínimo após o arredondamento
GM	2599,5	2600
IM	2449,5	2450
WGM	2399,5	2400
WIM	2249,5	2250

Cálculo de uma Avaliação de Desempenho (Rp):

$R_p = R_a + dp$ (veja a tabela abaixo)

R_a = Média de oponentes + diferença de rating "dp" de 10.1A tabela do Regulamento de Rating FIDE B.02 (conversão da pontuação percentual "p" dentro das diferenças de rating "DP").

1.48a A média mínima de ratings R_a dos oponentes são os seguintes:

GM 2380, WGM 2180, IM 2230, WIM 2030.

p	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp
1,0	800	0,83	273	0,66	117	0,49	-7	0,32	-133	0,15	-296
0,99	677	0,82	262	0,65	110	0,48	-14	0,31	-141	0,14	-309
0,98	589	0,81	251	0,64	102	0,47	-21	0,30	-149	0,13	-322
0,97	538	0,80	240	0,63	95	0,46	-29	0,29	-158	0,12	-336
0,96	501	0,79	230	0,62	87	0,45	-36	0,28	-166	0,11	-351
0,95	470	0,78	220	0,61	80	0,44	-43	0,27	-175	0,10	-366
0,94	444	0,77	211	0,60	72	0,43	-50	0,26	-184	0,09	-383
0,93	422	0,76	202	0,59	65	0,42	-57	0,25	-193	0,08	-401
0,92	401	0,75	193	0,58	57	0,41	-65	0,24	-202	0,07	-422
0,91	383	0,74	184	0,57	50	0,40	-72	0,23	-211	0,06	-444
0,90	366	0,73	175	0,56	43	0,39	-80	0,22	-220	0,05	-470
0,89	351	0,72	166	0,55	36	0,38	-87	0,21	-230	0,04	-501
0,88	336	0,71	158	0,54	29	0,37	-95	0,20	-240	0,03	-538
0,87	322	0,70	149	0,53	21	0,36	-102	0,19	-251	0,02	-589
0,86	309	0,69	141	0,52	14	0,35	-110	0,18	-262	0,01	-677
0,85	296	0,68	133	0,51	7	0,34	-117	0,17	-273	0,00	-800
0,84	284	0,67	125	0,50	0	0,33	-125	0,16	-284		

1.49 Para determinar se um resultado é adequado para uma norma, depende da média dos oponentes. Gráfico 1.49a mostra a faixa de rating para torneios até 19 rodadas, embora tais normas contam como apenas 13 rodadas se de 14-19 jogos.

Tabelas 1.49a

Essas tabelas foram elaboradas de tal forma que o rating médio mínimo dos oponentes é 2380 para uma norma de GM, 2230 para uma norma de IM, 2180 para uma norma de WGM e 2030 para uma norma de WIM, como requerido para os títulos respectivos.

A pontuação mínima é 35% para todos os títulos.

Exceto mundiais ou campeonatos continentais a norma alcançada em um torneio com mais de 13 rodadas conta apenas como 13 jogos.

7 rodadas, quatro titulados (TH), mínimo de 6 jogadores com rating				
Disponível apenas para 7 rodadas do Continental e Mundial por Equipes				
	GM	IM	WGM	WIM
5 ½	2380-2441	2230-2291	2180-2241	2030-2091

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

5	2442-2497	2292-2347	2242-2297	2092-2147
4 ½	2498-2549	2348-2399	2298-2349	2148-2199
4	2550-2599	2400-2449	2350-2399	2200-2249
3 ½	2600-2649	2450-2499	2400-2449	2250-2299
3	2650-2701	2500-2551	2450-2501	2300-2351
2 ½	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

8 rodadas, 4 TH, mínimo de 7 jogadores com rating

Disponível apenas para 8 ou 9 rodada do Continental e Mundial por Equipes

	GM	IM	WGM	WIM
6 ½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
6	2407-2458	2257-2308	2207-2258	2057-2108
5 ½	2459-2504	2309-2354	2259-2304	2109-2154
5	2505-2556	2355-2406	2305-2356	2155-2206
4 ½	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
3 ½	2643-2686	2493-2536	2443-2486	2293-2336
3	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

9 rodadas, 5 TH, mínimo de 7 jogadores com rating

	GM	IM	WGM	WIM
7	2380-2433	2230-2283	2180-2233	2030-2083
6 ½	2434-2474	2284-2324	2234-2274	2084-2124
6	2475-2519	2325-2369	2275-2319	2125-2169
5 ½	2520-2556	2370-2406	2320-2356	2170-2206
5	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4 ½	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
4	2643-2679	2493-2529	2443-2479	2293-2329
3 ½	≥ 2680	≥ 2530	≥ 2480	≥ 2330

10 rodadas, 5 TH, mínimo de 8 jogadores com rating

	GM	IM	WGM	WIM
8	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
7 ½	2407-2450	2257-2300	2207-2250	2057-2100
7	2451-2489	2301-2339	2251-2289	2101-2139
6 ½	2490-2527	2340-2377	2290-2327	2140-2177
6	2528-2563	2378-2413	2328-2363	2178-2213
5 ½	2564-2599	2414-2449	2364-2399	2214-2249
5	2600-2635	2450-2485	2400-2435	2250-2285
4 ½	2636-2671	2486-2521	2436-2471	2286-2321
4	2672-2709	2522-2559	2472-2509	2322-2359
3 ½	≥ 2710	≥ 2560	≥ 2510	≥ 2360

11 rodadas, 6 TH, mínimo de 9 jogadores com rating

	GM	IM	WGM	WIM
9	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
8 ½	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
8	2425-2466	2275-2316	2225-2266	2075-2116
7 ½	2467-2497	2317-2347	2267-2297	2117-2147

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

7	2498-2534	2348-2384	2298-2334	2148-2184
6 ½	2535-2563	2385-2413	2335-2363	2185-2213
6	2564-2599	2414-2449	2364-2399	2214-2249
5 ½	2600-2635	2450-2485	2400-2435	2250-2285
5	2636-2664	2486-2514	2436-2464	2286-2314
4 ½	2665-2701	2515-2551	2465-2501	2315-2351
4	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

12 rodadas, 6 TH, mínimo de 10 jogadores com rating				
	GM	IM	WGM	WIM
9 ½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
9	2407-2441	2257-2291	2207-2241	2057-2091
8 ½	2442-2474	2292-2324	2242-2274	2092-2124
8	2475-2504	2325-2354	2275-2304	2125-2154
7 ½	2505-2542	2355-2392	2305-2342	2155-2192
7	2543-2570	2393-2420	2343-2370	2193-2220
6 ½	2571-2599	2421-2449	2371-2399	2221-2249
6	2600-2628	2450-2478	2400-2428	2250-2278
5 ½	2629-2656	2479-2506	2429-2456	2279-2306
5	2657-2686	2507-2536	2457-2486	2307-2336
4 ½	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

13 rodadas, 7 TH, mínimo de 11 jogadores com rating				
	GM	IM	WGM	WIM
10 ½	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
10	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
9 ½	2425-2458	2275-2308	2225-2258	2075-2108
9	2459-2489	2309-2339	2259-2289	2109-2139
8 ½	2490-2512	2340-2362	2290-2312	2140-2162
8	2513-2542	2363-2392	2313-2342	2163-2192
7 ½	2543-2570	2393-2420	2343-2370	2193-2220
7	2571-2599	2421-2449	2371-2399	2221-2249
6 ½	2600-2628	2450-2478	2400-2428	2250-2278
6	2629-2656	2479-2506	2429-2456	2279-2306
5 ½	2657-2686	2507-2536	2457-2486	2307-2336
5	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

14 rodadas (conta como apenas 13 rodadas), 7 TH, mínimo de 8 jogadores com rating				
	GM	IM	WGM	WIM
11	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
10 ½	2407-2441	2257-2291	2207-2241	2057-2091
10	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
9 ½	2467-2497	2317-2347	2267-2297	2117-2147
9	2498-2519	2348-2369	2298-2319	2148-2169
8 ½	2520-2549	2370-2399	2320-2349	2170-2199
8	2550-2570	2400-2420	2350-2370	2200-2220
7 ½	2571-2599	2421-2449	2371-2399	2221-2249
7	2600-2628	2450-2478	2400-2428	2250-2278
6 ½	2629-2649	2479-2499	2429-2449	2279-2299
6	2650-2679	2500-2529	2450-2479	2300-2329

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

5 ½	2680-2701	2530-2551	2480-2501	2330-2351
5	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

15 rodadas (conta como apenas 13 rodadas), 8 TH, mínimo de 12 jogadores com rating				
	GM	IM	WGM	WIM
12	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
11 ½	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
11	2425-2450	2275-2300	2225-2250	2075-2100
10 ½	2451-2474	2301-2324	2251-2274	2101-2124
10	2475-2504	2325-2354	2275-2304	2125-2154
9 ½	2505-2527	2355-2377	2305-2327	2155-2177
9	2528-2549	2378-2399	2328-2349	2178-2199
8 ½	2550-2578	2400-2428	2350-2378	2200-2228
8	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
7 ½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
7	2621-2649	2471-2499	2421-2449	2271-2299
6 ½	2650-2671	2500-2521	2450-2471	2300-2321
6	2672-2694	2522-2544	2472-2494	2322-2344
5 ½	≥ 2695	≥ 2545	≥ 2495	≥ 2345

16 rodadas (conta como apenas 13 rodadas), 8 TH, mínimo de 13 jogadores com rating				
	GM	IM	WGM	WIM
12 ½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
12	2407-2433	2257-2283	2207-2233	2057-2083
11 ½	2434-2458	2284-2308	2234-2258	2084-2108
11	2459-2482	2309-2332	2259-2282	2109-2132
10 ½	2483-2504	2333-2354	2283-2304	2133-2154
10	2505-2534	2355-2384	2305-2334	2155-2184
9 ½	2535-2556	2385-2406	2335-2356	2185-2206
9	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228
8 ½	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
8	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
7 ½	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292
7	2643-2664	2493-2514	2443-2464	2293-2314
6 ½	2665-2686	2515-2536	2465-2486	2315-2336
6	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

17 rodadas (conta como apenas 13 rodadas), 9 TH, mínimo de 14 jogadores com rating				
	GM	IM	WGM	WIM
13 ½	2380-2397	2230-2247	2180-2197	2030-2047
13	2398-2415	2248-2265	2198-2215	2048-2065
12 ½	2416-2441	2266-2291	2216-2241	2066-2091
12	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
11 ½	2467-2489	2317-2339	2267-2289	2117-2139
11	2490-2512	2340-2362	2290-2312	2140-2162
10 ½	2513-2534	2363-2384	2313-2334	2163-2184
10	2535-2556	2385-2406	2335-2356	2185-2206
9 ½	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228
9	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

8 ½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
8	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292
7 ½	2643-2664	2493-2514	2443-2464	2293-2314
7	2665-2686	2515-2536	2465-2486	2315-2336
6 ½	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

18 rodadas (conta como apenas 13 rodadas), 9 TH, mínimo de 15 jogadores com rating				
	GM	IM	WGM	WIM
14	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
13 ½	2407-2433	2257-2283	2207-2233	2057-2083
13	2434-2458	2284-2308	2234-2258	2084-2108
12 ½	2459-2474	2309-2324	2259-2274	2109-2124
12	2475-2497	2325-2347	2275-2297	2125-2147
11 ½	2498-2519	2348-2369	2298-2319	2148-2169
11	2520-2542	2370-2392	2320-2342	2170-2192
10 ½	2543-2556	2393-2406	2343-2356	2193-2206
10	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228
9 ½	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
9	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
8 ½	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292
8	2643-2656	2493-2506	2443-2456	2293-2306
7 ½	2657-2679	2507-2529	2457-2479	2307-2329
7	2680-2701	2530-2551	2480-2501	2330-2351
6 ½	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

19 rodadas (conta como apenas 13 rodadas), 10 TH, mínimo de 15 jogadores com rating				
	GM	IM	WGM	WIM
15	2380-2397	2230-2247	2180-2197	2030-2047
14 ½	2398-2415	2248-2265	2198-2215	2048-2065
14	2416-2441	2266-2291	2216-2241	2066-2091
13 ½	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
13	2467-2482	2317-2332	2267-2282	2117-2132
12 ½	2483-2504	2333-2354	2283-2304	2133-2154
12	2505-2519	2355-2369	2305-2319	2155-2169
11 ½	2520-2542	2370-2392	2320-2342	2170-2192
11	2543-2563	2393-2413	2343-2363	2193-2213
10 ½	2564-2578	2414-2428	2364-2378	2214-2228
10	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
9 ½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
9	2621-2635	2471-2485	2421-2435	2271-2285
8 ½	2636-2656	2486-2506	2436-2456	2286-2306
8	2657-2679	2507-2529	2457-2479	2307-2329
7 ½	2680-2694	2530-2544	2480-2494	2330-2344
7	≥ 2695	≥ 2545	≥ 2495	≥ 2345

- 1.5 Requisitos para concessão do título, tendo atingido normas
- 1.50 Duas ou mais normas em eventos abrangendo pelo menos 27 partidas.
 - 1.51 Se uma norma é suficiente para mais do que um título, então ele pode ser usado como parte da reivindicação de ambos.
 - 1.52 Ter alcançado rating como segue:

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

GM ≥ 2.500
 IM ≥ 2.400
 WGM ≥ 2.300
 WIM ≥ 2200

1.52A Tal rating não precisa ter sido publicado. Ele pode ser obtido no meio de um período ou mesmo no meio de uma competição. O jogador pode, então, desconsiderar os resultados subsequentes para fins de sua reivindicação do título. Contudo, o ônus da prova, em seguida, recai na federação do requerente do título. Recomenda-se que os jogadores recebam um certificado do Árbitro Principal onde alcançarem o nível de rating durante um evento. O certificado deverá incluir informação da data em que cada partida foi disputada. Reivindicações de títulos baseadas em ratings não publicados só serão aceitos pela FIDE, após concordância do Administrador de Rating e do Presidente da Comissão de Qualificação. Ratings obtidos no meio de um período somente podem ser confirmados após todos os torneios para esse período terem sido recebidos e avaliados pela FIDE.

1.53 Um resultado de título será válido se foi obtido em conformidade com os Regulamentos de título internacional em vigor no momento do torneio, quando a norma foi obtida.

1.54 Resultados de títulos continuam válidos para a vida. Assim, não há qualquer restrição de tempo imposta sobre a obtenção de normas.

1.6 Resumo dos Requisitos exigidos para Torneios de Títulos

Número de jogos por dia	não mais do que dois	Notas
Ritmo de jogo	apenas seis diferentes ritmos permitidos	1.13
Período para todo o evento	dentro de 90 dias	1.14
Administrador responsável	Árbitro Internacional ou Árbitro FIDE	1.17
Número de jogos	mínimo 9 (7 em Continental/Mundial por Equipes com 7-9 rodadas)	1.41bc
Tipo de evento	Não é permitido para matches	
Jogos não incluído	- Contra computadores - Jogos adjudicados - perdido antes do início da partida - contra oponentes que não pertencem a federações FIDE	1,42

Para obter o número abaixo, veja a fórmula do cálculo dos títulos em 1,45.

Número de GMs, para a GM MO	1/3 dos oponentes, mínimo 3 GMs	1,45 bi
Número de IMs, para IM MO	1/3 dos oponentes, mínimo 3 IMs	
Número de WGMS para WGM MO	1/3 dos oponentes, mínimo 3 WGMS	1.45d
Número de WIMS para WIM MO	1/3 dos oponentes, mínimo 3 WIMS	1.45e
Rating Performance Mínimo	GM 2600, IM 2450 WGM 2400, WIM 2250	1,48
Rating Médio Mínimo dos Oponentes	2380 para a GM, 2230 para IM 2180 para WGM, 2030 para WIM	1.49a
Pontuação mínima	35%	1.49a

1.7 Resumo dos requisitos para o número de oponentes

Número de jogos	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
Número de MO	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	6	7
Mínimo título de TH	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10
Mínimo de jogadores c/rating	6	7	7	8	9	10	11	11	12	13	14	15	15
Máximo de jogadores da federação requerente	N / A	N / A	5	6	6	7	7	8	9	9	10	10	11
Máximo de jogadores de uma federação	N / A	N / A	6	6	7	8	8	9	10	10	11	12	12

A forma mais compacta de expressar as tabelas acima, que não mostram os princípios básicos.

Ao longo dessas tabelas, na primeira linha:

Um GM é equivalente a 1,5 IM ou WGM ou WIM 2. Um IM ou FM é equivalente a uma WGM ou 1,5 WIM. Veja 1.46e para elevar o rating de um jogador titulado UR.

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

Disponível apenas para 7-9 rodada Continental e Mundial por Equipes

7 rodadas	GM	IM	WGM	WIM
MO diferente	3 gm	3 im	3 wgm	3 wim
Rating piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850
Distintos TH	4	4	4	4
Número Máximo de UR	1	1	1	1
Máximo de uma federação	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante
Máximo da fed. promotora	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante
Mínimo de outras federações	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante
5 ½	2380-2441	2230-2291	2180-2241	2030-2091
5	2442-2497	2292-2347	2242-2297	2092-2147
4 ½	2498-2549	2348-2399	2298-2349	2148-2199
4	2550-2599	2400-2449	2350-2399	2200-2249
3 ½	2600-2649	2450-2499	2400-2449	2250-2299
3	2650-2701	2500-2551	2450-2501	2300-2351
2 ½	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

Disponível apenas para 8 ou 9 rodada Continental e Mundial por Equipes, ou após oito partidas na Copa do Mundo ou Campeonato do Mundo Feminino. Os dois últimos são contados como nove rodadas no cálculo de 27 partidas

8 rodadas	GM	IM	WGM	WIM
MO diferente	3 gm	3 im	3 wgm	3 wim
Rating piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850
Distintos TH	4	4	4	4
Número máximo de UR	1	1	1	1
Máximo de uma federação	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante
Máximo da fed. promotora	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante
Min de outras federações	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante
6 ½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
6	2407-2458	2257-2308	2207-2258	2057-2108
5 ½	2459-2504	2309-2354	2259-2304	2109-2154
5	2505-2556	2355-2406	2305-2356	2155-2206
4 ½	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
3 ½	2643-2686	2493-2536	2443-2486	2293-2336
3	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

* Os regulamentos referentes ao mix de federações como nas caixas marcados com * são dispensadas se o evento é um torneio sistema suíço em que os concorrentes incluem pelo menos 20 jogadores com rating FIDE, não a partir federação promotora, de pelo menos três federações, pelo menos 10 dos quais com títulos GM, IM, WGM ou WIM.

Veja 1.46c relativo ao rating piso do mais baixo oponente.

9 rodadas	GM	IM	WGM	WIM
MO diferente	3 gm	3 im	3 wgm	3 wim
Min de outras federações	2	2	2	2
Rating piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850
Distintos TH	5	5	5	5
Número máximo de UR	2	2	2	2
Máximo de uma federação	6	6	6	6
Máximo da fed. promotora	5	5	5	5
7	2380-2433	2230-2283	2180-2233	2030-2083
6 ½	2434-2474	2284-2324	2234-2274	2084-2124
6	2475-2519	2325-2369	2275-2319	2125-2169

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

5 ½	2520-2556	2370-2406	2320-2356	2170-2206
5	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4 ½	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
4	2643-2679	2493-2529	2443-2479	2293-2329
3 ½	≥ 2680	≥ 2530	≥ 2480	≥ 2330

Por 10 rodadas ou mais, é possível que a exclusão de um jogo que foi ganho poderia ser vantajoso. SR refere-se a um turno e DR turno e retorno.

10 rodadas	GM		IM		WGM		WIM	
MO diferente	4 g 3 gm se DR		4 im 3 im se DR		4 wgm 3 wgm se DR		4 wim 3 wim se DR	
Mín de outras federações	2		2		2		2	
Rating piso para 1 jogador	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
TH diferente	5	3	5	3	5	3	5	3
Número máximo de UR	2	1	2	1	2	1	2	1
Máximo de uma federação	6	3	6	3	6	3	6	3
Máximo da fed. promotora	6	3 #	6	3 #	6	3 #	6	3 #
8	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
7 ½	2407-2450		2257-2300		2207-2250		2057-2100	
7	2451-2489		2301-2339		2251-2289		2101-2139	
6 ½	2490-2527		2340-2377		2290-2327		2140-2177	
6	2528-2563		2378-2413		2328-2363		2178-2213	
5 ½	2564-2599		2414-2449		2364-2399		2214-2249	
5	2600-2635		2450-2485		2400-2435		2250-2285	
4 ½	2636-2671		2486-2521		2436-2471		2286-2321	
4	2672-2709		2522-2559		2472-2509		2322-2359	
3 ½	≥ 2710		≥ 2560		≥ 2510		≥ 2360	

Se houvesse quatro jogadores de uma federação dos 6 concorrentes, nenhum dos outros dois jogadores seria capaz de ganhar uma norma de título. Isto seria satisfatório se, por exemplo, ambos fossem GMs.

11 rodadas	GM	IM	WGM	WIM
MO diferente	4 gm	4 im	4 wgm	4 wim
Mín de outras federações	2	2	2	2
Rating piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850
Distintos TH	6	6	6	6
Número máximo de UR	2	2	2	2
Máximo de uma federação	7	7	7	7
Máximo da fed. promotora	6	6	6	6
9	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
8 ½	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
8	2425-2466	2275-2316	2225-2266	2075-2116
7 ½	2467-2497	2317-2347	2267-2297	2117-2147
7	2498-2534	2348-2384	2298-2334	2148-2184
6 ½	2535-2563	2385-2413	2335-2363	2185-2213
6	2564-2599	2414-2449	2364-2399	2214-2249
5 ½	2600-2635	2450-2485	2400-2435	2250-2285
5	2636-2664	2486-2514	2436-2464	2286-2314
4 ½	2665-2701	2515-2551	2465-2501	2315-2351
4	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

SR refere-se a um turno e **DR** turno e retorno.

12 rodadas	GM		IM		WGM		WIM	
MO diferente	4 g 3 gm se DR		4 im 3 im se DR		4 wgm 3 wgm se DR		4 wim 3 wim se DR	
Mínimo de outras federações	2		2		2		2	
Rating piso para 1 jogador	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
TH diferente	6	3	6	3	6	3	6	3
Número máximo de UR	2	1	2	1	2	1	2	1
Máximo de uma federação	8	4	8	4	8	4	8	4
Máximo da fed. promotora	7	3 #	7	3 #	7	3 #	7	3 #
9 ½	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
9	2407-2441		2257-2291		2207-2241		2057-2091	
8 ½	2442-2474		2292-2324		2242-2274		2092-2124	
8	2475-2504		2325-2354		2275-2304		2125-2154	
7 ½	2505-2542		2355-2392		2305-2342		2155-2192	
7	2543-2570		2393-2420		2343-2370		2193-2220	
6 ½	2571-2599		2421-2449		2371-2399		2221-2249	
6	2600-2628		2450-2478		2400-2428		2250-2278	
5 ½	2629-2656		2479-2506		2429-2456		2279-2306	
5	2657-2686		2507-2536		2457-2486		2307-2336	
4 ½	≥ 2687		≥ 2537		≥ 2487		≥ 2337	

Se houvesse quatro jogadores de uma federação das 7 concorrentes, nenhum dos outros três jogadores seriam capazes de obter uma norma de título. Isto seria satisfatório se, por exemplo, todos foram GMs.

13 rodadas	GM		IM		WGM		WIM	
MO diferente	5 gm		5 im		5 wgm		5 wim	
Mínimo de outras federações	2		2		2		2	
Rating piso para 1 jogador	2200		2050		2000		1850	
Distintos TH	7		7		7		7	
Número máximo de UR	2		2		2		2	
Máximo de uma federação	8		8		8		8	
Máximo da fed. promotora	7		7		7		7	
10 ½	2380-2388		2230-2238		2180-2188		2030-2038	
10	2389-2424		2239-2274		2189-2224		2039-2074	
9 ½	2425-2458		2275-2308		2225-2258		2075-2108	
9	2459-2489		2309-2339		2259-2289		2109-2139	
8 ½	2490-2512		2340-2362		2290-2312		2140-2162	
8	2513-2542		2363-2392		2313-2342		2163-2192	
7 ½	2543-2570		2393-2420		2343-2370		2193-2220	
7	2571-2599		2421-2449		2371-2399		2221-2249	
6 ½	2600-2628		2450-2478		2400-2428		2250-2278	
6	2629-2656		2479-2506		2429-2456		2279-2306	
5 ½	2657-2686		2507-2536		2457-2486		2307-2336	
5	≥ 2687		≥ 2537		≥ 2487		≥ 2337	

14 rodadas	GM		IM		WGM		WIM	
-------------------	-----------	--	-----------	--	------------	--	------------	--

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

conta como 13 rodadas								
MO diferente	5 gm 3 gm se DR		5 im 3 im se DR		5 wgm 3 wgm se DR		5 wim 3 wim se DR	
Min. Outros federais.	2		2		2		2	
Rating piso para 1 jogador	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
Distintos TH	7	4	7	4	7	4	7	4
Número máximo de UR	3	1	3	1	3	1	3	1
Máximo de uma federação	9	4	9	4	9	4	9	4
Máximo da fed. promotora	8	4 #	8	4 #	8	4 #	8	4 #
11	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
10 ½	2407-2441		2257-2291		2207-2241		2057-2091	
10	2442-2466		2292-2316		2242-2266		2092-2116	
9 ½	2467-2497		2317-2347		2267-2297		2117-2147	
9	2498-2519		2348-2369		2298-2319		2148-2169	
8 ½	2520-2549		2370-2399		2320-2349		2170-2199	
8	2550-2570		2400-2420		2350-2370		2200-2220	
7 ½	2571-2599		2421-2449		2371-2399		2221-2249	
7	2600-2628		2450-2478		2400-2428		2250-2278	
6 ½	2629-2649		2479-2499		2429-2449		2279-2299	
6	2650-2679		2500-2529		2450-2479		2300-2329	
5 ½	2680-2701		2530-2551		2480-2501		2330-2351	
5	≥ 2702		≥ 2552		≥ 2502		≥ 2352	

Se havia 5 jogadores de uma federação dos 8 concorrentes, nenhum dos outros três jogadores seriam capazes de obter uma norma de título. Isso seria excelentes se, por exemplo, todos foram GMs.

15 rodadas conta como 13 rodadas	GM	IM	WGM	WIM
MO diferente	5 gm	5 im	5 wgm	5 wim
Mínimo de outras federações	2	2	2	2
Rating piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850
Distintos TH	8	8	8	8
Número máximo de UR	3	3	3	3
Máximo de uma federação	10	10	10	10
Máximo da fed. promotora	9	9	9	9
12	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
11 ½	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
11	2425-2450	2275-2300	2225-2250	2075-2100
10 ½	2451-2474	2301-2324	2251-2274	2101-2124
10	2475-2504	2325-2354	2275-2304	2125-2154
9 ½	2505-2527	2355-2377	2305-2327	2155-2177
9	2528-2549	2378-2399	2328-2349	2178-2199
8 ½	2550-2578	2400-2428	2350-2378	2200-2228
8	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
7 ½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
7	2621-2649	2471-2499	2421-2449	2271-2299
6 ½	2650-2671	2500-2521	2450-2471	2300-2321
6	2672-2694	2522-2544	2472-2494	2322-2344
5 ½	≥ 2695	≥ 2545	≥ 2495	≥ 2345

16 rodadas conta como 13 rodadas	GM	IM	WGM	WIM
MO diferente	6 g	6 im	6 wgm	6 wim

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

	3 gm se DR		3 im se DR		3 wgm se DR		3 wim se DR	
Min. Outros federais.	2		2		2		2	
Rating piso para 1 jogador	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
Distintos TH	8	4	8	4	8	4	8	4
Número máximo de UR	3	1	3	1	3	1	3	1
Máximo de uma federação	10	5	10	5	10	5	10	5
Máximo da fed. promotora	9	4	9	4	9	4	9	4
12 ½	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
12	2407-2433		2257-2283		2207-2233		2057-2083	
11 ½	2434-2458		2284-2308		2234-2258		2084-2108	
11	2459-2482		2309-2332		2259-2282		2109-2132	
10 ½	2483-2504		2333-2354		2283-2304		2133-2154	
10	2505-2534		2355-2384		2305-2334		2155-2184	
9 ½	2535-2556		2385-2406		2335-2356		2185-2206	
9	2557-2578		2407-2428		2357-2378		2207-2228	
8 ½	2579-2599		2429-2449		2379-2399		2229-2249	
8	2600-2620		2450-2470		2400-2420		2250-2270	
7 ½	2621-2642		2471-2492		2421-2442		2271-2292	
7	2643-2664		2493-2514		2443-2464		2293-2314	
6 ½	2665-2686		2515-2536		2465-2486		2315-2336	
6	≥ 2687		≥ 2537		≥ 2487		≥ 2337	

17 rodadas conta como 13 rodadas	GM	IM	WGM	WIM		
MO diferente	6 g	6 im	6 wgm	6 wim		
Mín de outras federações	2	2	2	2		
Rating piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850		
Distintos TH	9	9	9	9		
Número máximo de UR	3	3	3	3		
Máximo de uma federação	11	11	11	11		
Máximo da fed. promotora	10	10	10	10		
13 ½	2380-2397		2180-2197		2030-2047	
13	2398-2415		2248-2265		2198-2215	
12 ½	2416-2441		2266-2291		2216-2241	
12	2442-2466		2292-2316		2242-2266	
11 ½	2467-2489		2317-2339		2267-2289	
11	2490-2512		2340-2362		2290-2312	
10 ½	2513-2534		2363-2384		2313-2334	
10	2535-2556		2385 2406		2335-2356	
9 ½	2557-2578		2407-2428		2357-2378	
9	2579-2599		2429-2449		2379-2399	
8 ½	2600-2620		2450-2470		2400-2420	
8	2621-2642		2471-2492		2421-2442	
7 ½	2643-2664		2493-2514		2443-2464	
7	2665-2686		2515-2536		2465-2486	
6 ½	≥ 2687		≥ 2537		≥ 2487	
					≥ 2337	

18 rodadas contam como 13 rodadas	GM	IM	WGM	WIM
MO diferente	6 g 3 gm se DR	6 im 3 im se DR	6 wgm 3 wgm se DR	6 wim 3 wim se DR
Mín de outras federações	2	2	2	2

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

Rating piso para 1 jogador	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
Distintos TH	9	5	9	5	9	5	9	5
Número máximo de UR	3	2	3	2	3	2	3	2
Máximo de uma federação	12	6	12	6	12	6	12	6
Máximo da fed. promotora	10	5	10	5	10	5	10	5
14	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
13 ½	2407-2433		2257-2283		2207-2233		2057-2083	
13	2434-2458		2284-2308		2234-2258		2084-2108	
12 ½	2459-2474		2309-2324		2259-2274		2109-2124	
12	2475-2497		2325-2347		2275-2297		2125-2147	
11 ½	2498-2519		2348-2369		2298-2319		2148-2169	
11	2520-2542		2370-2392		2320-2342		2170-2192	
10 ½	2543-2556		2393-2406		2343-2356		2193-2206	
10	2557-2578		2407-2428		2357-2378		2207-2228	
9 ½	2579-2599		2429-2449		2379-2399		2229-2249	
9	2600-2620		2450-2470		2400-2420		2250-2270	
8 ½	2621-2642		2471-2492		2421-2442		2271-2292	
8	2643-2656		2493-2506		2443-2456		2293-2306	
7 ½	2657-2679		2507-2529		2457-2479		2307-2329	
7	2680-2701		2530-2551		2480-2501		2330-2351	
6 ½	≥ 2702		≥ 2552		≥ 2502		≥ 2352	

19 rodadas contam como 13 rodadas	GM	IM	WGM	WIM
MO diferente	7 gm	7 im	7 wgm	7 wim
Mínimo outras federações	2	2	2	2
Rating piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850
Distintos TH	10	10	10	10
Número máximo de UR	4	4	4	4
Máximo de uma federação	12	12	12	12
Máximo da fed. promotora	11	11	11	11
15	2380-2397		2180-2197	
14 ½	2398-2415		2198-2215	
14	2416-2441		2216-2241	
13 ½	2442-2466		2242-2266	
13	2467-2482		2267-2282	
12 ½	2483-2504		2283-2304	
12	2505-2519		2305-2319	
11 ½	2520-2542		2320-2342	
11	2543-2563		2343-2363	
10 ½	2564-2578		2364-2378	
10	2579-2599		2379-2399	
9 ½	2600-2620		2400-2420	
9	2621-2635		2421-2435	
8 ½	2636-2656		2436-2456	
8	2657-2679		2457-2479	
7 ½	2680-2694		2480-2494	
7	≥ 2695		≥ 2495	

REGULAMENTO PARA TÍTULOS INTERNACIONAIS

1.8 Certificados de Título de Torneio

O Árbitro Principal deve preparar em 4 vias os certificados de resultados de título alcançados. Estas cópias devem ser fornecidas ao jogador, federação do jogador, a federação organizadora e do Gabinete da FIDE. É recomendável que o jogador peça o certificado ao árbitro principal antes de deixar o torneio.

O árbitro principal é responsável por esse arquivo TRF que deve ser submetido a FIDE.

1.9 Apresentação de relatórios sobre Título de Torneios

1.91 Tais torneios devem ser registrados como em 1.11.

1.92 O árbitro principal de um torneio FIDE registrado é responsável pelo envio do arquivo do torneio (arquivo TRF) para o servidor rating FIDE prazo no máximo de 30 dias após o término do evento.

1.93 Se um torneio não é registrado com antecedência com a FIDE apenas a Federação do país onde o torneio foi realizado pode enviar os resultados. Os resultados só deverão ser incluídos em acordo com o Presidente do QC.

1.94 O final de um torneio é a data da última rodada e o prazo para a apresentação do torneio deve ser calculado a partir dessa data.

1.95 Se o Administrador de Rating considera que o relatório apresenta erros e que ele tem que ser devolvido para a correção, o relatório corrigido deve ser enviado à Secretaria dentro de quatro semanas a contar da data indicada pelo Administrador de Rating. Não fazer isto significa que o evento não foi incluído para cálculo de rating.

1.96 Relatórios enviados com mais de seis meses de atraso não serão aceitos para fins de rating ou título sem o a autorização do presidente da Comissão de Qualificação.

1.97 As Federações responsáveis pelo envio dos relatórios de rating devem apresentar todos os jogos disputados no torneio juntamente com o relatório, se disponível. Os jogos podem ser apresentados em papel ou, de preferência, em formato de banco de dados eletrônico (preferencialmente em pgn)

1,10 Procedimento de Aplicação para os Títulos dos Jogadores

Títulos registrados

1.10.1 O organizador deve enviar os resultados para o escritório da FIDE. O escritório FIDE junto com o Presidente QC cria uma lista de títulos possíveis. As federações em causa são informadas pelo escritório FIDE. Se a federação aceita reivindicar o título, então o título é confirmado.

Títulos por aplicativos

O formulário de reivindicação deve ser enviado e assinado pela federação do jogador. Se a federação do jogador se recusa a reivindicar, o jogador pode apelar para FIDE e ele mesmo reivindicar e pagar pelo título.

1.10.2 Todos os certificados têm de ser assinado pelo árbitro principal do torneio e pela federação responsável pelo evento.

O torneio tem que ser corretamente relatado para a FIDE. Um torneio deve ser avaliado antes que possa ser considerado como válido para as normas de título.

Deve-se dar publicidade a torneios onde os resultados de GM são possíveis. Pelo menos os jogos do torneio devem estar disponíveis durante o torneio, é recomendado que os melhores jogos do torneio sejam transmitidos on line na internet. Após o torneio todos os jogos devem estar disponíveis para fins de verificação.